



### So weisen Sie einem Spielgerät eine ID zu

- 1 Klicken Sie auf , um die **Eigenschaften des Spielgeräts** anzuzeigen.
- 2 Klicken Sie auf **Gerätezuweisung**.
- 3 Wählen Sie unter **Zuweisung** die ID aus, die Sie für das ausgewählte Gerät verwenden möchten (als IDs stehen die Bezeichnungen **Gerät 1** bis **Gerät 16** zur Auswahl).
- 4 Wählen Sie unter **Geräteauswahl** das Gerät aus, für das Sie die ID festlegen möchten.


#### Tips

- Die meisten Spiele benötigen **Gerät 1** als Geräte-ID.
- Wenn Ihr Spielgerät nicht reagiert, müssen Sie gegebenenfalls diesem Gerät die ID **Gerät 1** zuweisen.
- Wenn Sie einen Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick an ein Microsoft SideWinder Game pad angeschlossen haben, wird dem verwendeten Gerät automatisch die ID **Gerät 1** zugewiesen.
- Haben Sie das Microsoft SideWinder Game pad oder den Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick verwendet und setzen Sie anschließend ein anderes PC-Spielgerät ein, funktioniert das Gerät möglicherweise erst, wenn Sie ihm die ID **Gerät 1** zuweisen.
- Spiele, die den gleichzeitigen Einsatz mehrerer SideWinder Game pads unterstützen, verwenden **Gerät 1** für das erste Game pad, **Gerät 2** für das zweite Game pad usw. (bis zu **Gerät 4**, wenn vier SideWinder Game pads miteinander verbunden sind). Die Geräte werden automatisch konfiguriert.


### So kalibrieren Sie ein Standardspielgerät

- 1 Klicken Sie auf , um die **Eigenschaften des Spielgeräts** anzuzeigen.
- 2 Wählen Sie das zu kalibrierende Spielgerät aus der Liste aus.
- 3 Klicken Sie auf **Einstellungen**.
- 4 Wenn Ihr Joystick eine Rudersteuerung besitzt, stellen Sie sicher, daß die **Ruderkontrolle** aktiviert ist.
- 5 Klicken Sie auf **Kalibrieren**, und folgen Sie dann den Anweisungen auf Ihrem Bildschirm.


#### Tip

- Klicken Sie auf , um den Hardware-Assistenten zu starten, wenn Sie Ihren Joystick noch nicht installiert haben.

### So ändern Sie die Einstellungen für das SideWinder 3D Pro-Joystick

- 1 Klicken Sie auf , um die **Eigenschaften des Spielgeräts** anzuzeigen.
- 2 Klicken Sie auf **Einstellungen**.
- 3 Wenn Ihr Joystick eine Rudersteuerung besitzt, stellen Sie sicher, daß die **Ruderkontrolle** aktiviert ist.


### So testen Sie die Joystick-Steuerung von SideWinder 3D Pro

- 1 Klicken Sie auf , um die **Eigenschaften des Spielgeräts** anzuzeigen.
- 2 Wählen Sie den SideWinder 3D Pro aus der Liste aus, den Sie testen möchten.
- 3 Klicken Sie auf **Test**.
- 4 Bewegen Sie den Joystick, oder drücken Sie die zu testende Taste. Wenn das Joystick-Fadenkreuz sich bewegt, oder wenn die entsprechende Taste auf dem Bildschirm aufleuchtet, ist Ihr Joystick richtig angeschlossen.


#### Anmerkungen

- Wenn die Steuerung Ihres SideWinder 3D Pro-Joysticks unter der Kontrolle der **Eigenschaften des Spielgeräts** funktioniert, das Gerät aber nicht mit Ihren Spielen zusammenarbeitet, sind Ihre Spiele möglicherweise nicht mit dem SideWinder 3D Pro kompatibel. Sie können der Datei README.TXT auf der SideWinder 3D Pro-Diskette eine Liste aller Spiele entnehmen, deren Inkompatibilität mit dem SideWinder 3D Pro-Joystick bekannt ist. Konsultieren Sie auch die Dokumentation zu Ihrem Spiel.
- Wenn die Steuerung Ihres SideWinder 3D Pro-Joysticks unter der Kontrolle der **Eigenschaften des Spielgeräts** nicht funktioniert:
  - Achten Sie darauf, daß der SideWinder 3D Pro-Joystick sicher mit dem 15-Pin-Spielanschluß Ihres Computers verbunden ist. Falls Ihr Computer mit einer Netzwerkkarte ausgestattet ist, stellen Sie sicher, daß kein Game pad (oder eine andere Spielvorrichtung) an den 15-Pin-Netzwerkanschluß angeschlossen ist.
  - Achten Sie darauf, daß Ihrem SideWinder 3D Pro-Joystick im Eigenschaftenfenster **Eigenschaften des Spielgeräts** die ID **Gerät 1** zugewiesen ist. Klicken Sie andernfalls auf **Gerätezuweisung**. Wählen Sie unter **Zuweisung** die ID **Gerät 1** und unter **Geräteauswahl** den SideWinder 3D Pro-Joystick aus.

## So testen Sie die Tasten des SideWinder Game pads

- 1 Klicken Sie auf , um die **Eigenschaften des Spielgeräts** anzuzeigen.
- 2 Wählen Sie das SideWinder Game pad aus der Liste aus, das Sie testen möchten.
- 3 Klicken Sie auf **Test**.
- 4 Drücken Sie die zu testende Taste des SideWinder Game pads. Wenn die Taste auf dem Bildschirm aufleuchtet, funktioniert die Taste und das Game pad ist richtig angeschlossen.

### Anmerkungen

- Wenn die Tasten Ihres SideWinder Game pads unter der Kontrolle der **Eigenschaften des Spielgeräts** funktionieren, das Gerät aber nicht mit Ihren Spielen zusammenarbeitet, sind Ihre Spiele möglicherweise nicht mit dem SideWinder Game pad kompatibel. Sie können der Datei README.TXT auf der SideWinder Game pad-Diskette eine Liste aller Spiele entnehmen, deren Inkompatibilität mit dem SideWinder Game pad bekannt ist. Konsultieren Sie auch die Dokumentation zu Ihrem Spiel.
- Wenn die Tasten Ihres SideWinder Game pads unter der Kontrolle der **Eigenschaften des Spielgeräts** nicht funktionieren:
  - Achten Sie darauf, daß die grüne Leuchtanzeige auf Ihrem SideWinder Game pad eingeschaltet ist. Drücken Sie gegebenenfalls einmal die Modustaste, um sie einzuschalten.
  - Achten Sie darauf, daß Ihr SideWinder Game pad sicher mit dem 15-Pin-Spielanschluß Ihres Computers verbunden ist. Falls Sie mehrere SideWinder Game pads miteinander verbunden haben, stellen Sie sicher, daß alle Game pads sicher angeschlossen sind. Falls Ihr Computer mit einer Netzwerkkarte ausgestattet ist, stellen Sie sicher, daß kein Game pad (oder eine andere Spielvorrichtung) an den 15-Pin-Netzwerkanschluß angeschlossen ist.
  - Achten Sie darauf, daß Ihrem SideWinder Game pad im Eigenschaftfenster **Eigenschaften des Spielgeräts** die ID **Gerät 1** zugewiesen ist. Klicken Sie andernfalls auf **Gerätezuweisung**. Wählen Sie unter **Zuweisung** die ID **Gerät 1** und unter **Geräteauswahl** das SideWinder Game pad aus.
  - Weitere Tips zur Fehlerbehebung erhalten Sie, indem Sie auf  klicken, um das *SideWinder Game pad Online-Benutzerhandbuch* anzuzeigen.

Wählen Sie eine ID aus, die Sie dem Gerät zuteilen möchten, das Sie im Listenfeld **Geräteauswahl** ausgewählt haben. Unter Windows benötigen eine Reihe von Spielen **Gerät 1** als Geräte-ID.

Wenn Sie einen Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick an Ihr Microsoft SideWinder Game pad angeschlossen haben, wird beim Umschalten zwischen den Geräten dem verwendeten Gerät automatisch die ID **Gerät 1** zugewiesen. Möchten Sie ein anderes Spielgerät einsetzen, nachdem Sie das SideWinder Game pad verwendet haben, müssen Sie die ID **Gerät 1** Ihrem Gerät erneut zuweisen.

Klicken Sie auf den Namen des Geräts, dem Sie die ID zuweisen möchten. Wählen Sie anschließend im Listenfeld **Zuweisung** die ID für das Gerät aus.

Klicken Sie hierauf, um die Geräte-ID für das ausgewählte Gerät zu ändern. Unter Windows benötigen eine Reihe von Spielen **Gerät 1** als Geräte-ID.

Wenn Sie einen Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick an Ihr Microsoft SideWinder Game pad angeschlossen haben, wird beim Umschalten zwischen den Geräten den beiden verwendeten Geräten automatisch die ID **Gerät 1** zugewiesen. Möchten Sie ein anderes Spielgerät einsetzen, nachdem Sie das SideWinder Game pad verwendet haben, so müssen Sie beim Umschalten zwischen den Geräten Ihrem Gerät die ID **Gerät 1** jedesmal neu zuweisen.



Listet die Geräte auf, denen gegenwärtig eine Windows-System-ID zugewiesen ist.

Klicken Sie hierauf, um die Eigenschaften des ausgewählten Spielgeräts anzuzeigen oder zu ändern.

Klicken Sie hierauf, um das ausgewählte Spielgerät zu testen.

Klicken Sie hierauf, um die Joystick-Ruderkontrolle einzuschalten. Wenn dieses Kontrollkästchen nicht verfügbar ist, besitzt das von Ihnen ausgewählte Gerät keine Ruderkontrolle.

Klicken Sie hierauf, um Ihren Joystick zu kalibrieren. Sie definieren dadurch den Bewegungsspielraum für Ihren Joystick. Wenn Ihr Joystick eine Schub- oder Ruderkontrolle oder einen Cooly-Hat-Schalter besitzt, können Sie auch diese Bedienelemente kalibrieren.

Drücken Sie ein Bedienelement auf Ihrem digitalen Microsoft-Spielgerät. Wenn das Bedienelement funktioniert und das Gerät richtig angeschlossen ist, leuchtet dieses Bedienelement auf dem Bildschirm auf.

Testen Sie die Tasten Ihres Joysticks, indem Sie eine Taste auf Ihrem Joystick drücken. Wenn die Taste richtig funktioniert, leuchtet sie auf dem Bildschirm auf. Die Numerierung der Tasten wird vom Hersteller Ihres Joysticks festgelegt.

Testen Sie den Bewegungsspielraum Ihres Joysticks, indem Sie den Griff des Joysticks kreisförmig bewegen. Wenn Sie keine Reaktion in diesem Feld sehen, kalibrieren Sie Ihren Joystick erneut. Beachten Sie, daß sich der Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick automatisch selbst kalibriert.



Testen Sie die Ruderkontrolle Ihres Joysticks (falls vorhanden), indem Sie das Ruder hin und her bewegen. Bei unzureichender Reaktion (wenn beispielsweise die Meßanzeige nicht mit Ihrer Joystick-Bewegung übereinstimmt, oder wenn die Meßanzeige sich nicht von oben nach unten bewegt), kalibrieren Sie Ihren Joystick erneut. Beachten Sie, daß sich der Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick automatisch selbst kalibriert.

Testen Sie die Schubkontrolle Ihres Joysticks (falls vorhanden), indem Sie den Regler vor und zurück bewegen. Bei unzureichender Reaktion (wenn beispielsweise die Meßanzeige nicht mit Ihrer Joystick-Bewegung übereinstimmt oder wenn die Meßanzeige sich nicht von oben nach unten bewegt), kalibrieren Sie Ihren Joystick erneut. Beachten Sie, daß sich der Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick automatisch selbst kalibriert.

Testen Sie den Cooly-Hat-Schalter Ihres Joysticks (falls vorhanden), indem Sie den Schalter in die verschiedenen Richtungen (nach oben, unten, links und rechts) bewegen. Bei unzureichender Reaktion (wenn beispielsweise die Meßanzeige nicht mit Ihrer Joystick-Bewegung übereinstimmt oder wenn die Meßanzeige sich nicht von oben nach unten bewegt), kalibrieren Sie Ihren Joystick erneut. Beachten Sie, daß sich der Microsoft SideWinder 3D Pro-Joystick automatisch selbst kalibriert.

